

# Git in PhpStorm einrichten und nutzen

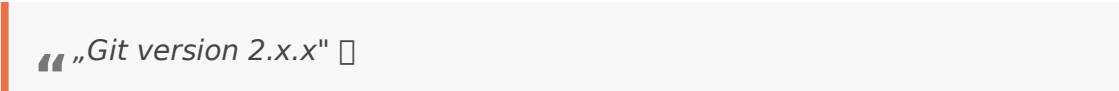
PhpStorm hat eine **hervorragende Git-Integration**, die dir erlaubt, fast alle Git-Operationen direkt in der IDE durchzuführen – ohne ständig ins Terminal wechseln zu müssen. Die Einrichtung ist in der Regel unkompliziert, da PhpStorm Git oft automatisch erkennt.

---

## Automatische Erkennung prüfen

In den meisten Fällen findet PhpStorm deine Git-Installation **von selbst**, sobald Git korrekt installiert ist. Um das zu überprüfen:

1. Öffne PhpStorm und gehe zu **File → Settings** (auf macOS: **PhpStorm → Settings**).
2. Navigiere im linken Menü zu **Version Control → Git**.
3. Im Feld **Path to Git executable** siehst du den Pfad, den PhpStorm verwendet. Typische Werte sind:
  - **Windows:** `C:\Program Files\Git\bin\git.exe`
  - **macOS:** `/usr/bin/git` oder `/usr/local/bin/git`
  - **Linux:** `/usr/bin/git`
4. Klicke auf den Button **Test** neben dem Pfad. Wenn alles funktioniert, erscheint eine Meldung wie:



„Git version 2.x.x“ 

Falls PhpStorm Git nicht automatisch findet, musst du den Pfad manuell angeben.

---

## Git-Pfad manuell konfigurieren

Sollte der Test fehlschlagen oder das Feld leer sein, kannst du den Pfad selbst eintragen:

1. **Git-Pfad herausfinden** – Öffne ein Terminal (oder die Eingabeaufforderung unter Windows) und gib ein:

```
# Windows (Git Bash oder CMD)
where git

# macOS / Linux
which git
```

Die Ausgabe zeigt dir den vollständigen Pfad zur Git-Executable.

2. **Pfad in PhpStorm eintragen** – Kopiere den Pfad und füge ihn in das Feld **Path to Git executable** ein. Unter Windows achte darauf, dass du auf `git.exe` im `bin`-Ordner verweist (nicht auf `git.cmd`).
3. **Erneut testen** – Klicke wieder auf **Test**, um sicherzustellen, dass die Verbindung funktioniert.

# Erste Schritte mit Git in PhpStorm

Sobald Git erkannt wird, stehen dir viele praktische Funktionen zur Verfügung:

- **Neues Repository initialisieren:** Öffne ein Projekt ohne Git und wähle **VCS → Create Git Repository**. PhpStorm erstellt dann `.git` im Projektordner.
- **Bestehendes Repository öffnen:** Wenn du ein Projekt öffnest, das bereits ein `.git`-Verzeichnis enthält, aktiviert PhpStorm die Git-Integration automatisch.
- **Änderungen sehen:** Im Tab **Commit** (links oder unten, je nach Layout) siehst du alle geänderten Dateien. Hier kannst du Dateien stagen und committen.
- **Terminal nutzen:** Falls du doch mal einen Git-Befehl manuell eingeben möchtest, öffne das integrierte Terminal mit **Alt + F12** (Windows/Linux) bzw. **⌘ + F12** (macOS).

# Häufige Probleme und Lösungen

| Problem                                | Mögliche Ursache                                                                 | Lösung                                            |
|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| „Git is not installed“                 | Git nicht installiert oder Pfad falsch                                           | Git installieren und Pfad manuell setzen          |
| Test zeigt Fehler trotz korrektem Pfad | Falsches Binary gewählt (z. B. <code>git.cmd</code> statt <code>git.exe</code> ) | Pfad auf <code>.../bin/git.exe</code> korrigieren |
| Git-Funktionen ausgegraut              | Projekt ist kein Git-Repository                                                  | Repository initialisieren oder klonen             |
| Commit-Button fehlt                    | Tool-Window nicht sichtbar                                                       | <b>View → Tool Windows → Commit</b> aktivieren    |

☐ **Tipp:** Nach einer Neuinstallation von Git solltest du PhpStorm einmal neu starten, damit die Änderungen sicher erkannt werden.

---

# Zusammenfassung

Die Git-Integration in PhpStorm einzurichten ist meistens eine Sache von wenigen Klicks: **Settings** → **Version Control** → **Git** → **Test**. Sobald der Test erfolgreich ist, kannst du Commits, Branches, Merges und vieles mehr direkt in der IDE erledigen – bequem und ohne Kontextwechsel. ☐

---

Revision #1

Created 2026-06-16 15:28:12 UTC by art10m

Updated 2026-06-16 15:28:50 UTC by art10m